

1. Wat is de laddercompetitie?

Bij een laddercompetitie dagen spelers elkaar uit voor een wedstrijdje tennis. De lager geplaatste speler daagt de hogergeplaatste speler uit en als de uitdager wint, stijgt zijn of haar positie op de ladder. De laddercompetitie is de manier om wedstrijden te spelen, nieuwe mensen te leren kennen en er is altijd wel iemand die je kunt uitdagen om te spelen. Je positie op de ladder bepaalt aan het einde van het seizoen wie de laddercompetitie wint. De uitslag (aantal games/sets) heeft geen invloed op de ranking, deze wordt wel weer gegeven ter informatie.

De wedstrijden, planning en inschrijvingen worden bijgehouden in de KNLTB Club APP en via de website www.ltvberlicum.nl

Via deze APP en de website kunnen deelnemers ook andere spelers uitdagen.

Het idee is dat je zelf een tijdstip kiest om de wedstrijd te spelen en dus ook zelf zal moeten afhangen/reserveren natuurlijk in overleg met je tegenstander(s).

Welke periode en duur?

We zullen starten voor deze zomerperiode, waarschijnlijk tot eind September. Afhankelijk van de inschrijvingen en interesse zal er dan een nieuwe (winter)competitie gestart worden of wordt de huidige periode verlengt.

Voor wie?

In eerste instantie wordt dit zo breed mogelijk opgezet, toegankelijk voor iedereen in elke leeftijd, categorie en speelsterkte.

Er zijn op dit moment 5 competities opgezet:

- D1 - Dames-Enkel, alle leeftijden, alle speelsterktes
- DD - Dames-Dubbel, alle leeftijden, alle speelsterktes
- H1 - Heren-Enkel, alle leeftijden, alle speelsterktes
- HH - Heren-Dubbel, alle leeftijden, alle speelsterktes
- MX - Mix-Dubbel, alle leeftijden, alle speelsterktes

Mocht blijken dat er te grote verschillen zijn en voldoende geïnteresseerden om verschillende categorieën te maken op basis van speelsterkte en leeftijd is dit altijd mogelijk.

Ook wordt er gekeken naar de mogelijkheid een aparte jeugdcompetitie op te zetten.

2. Hoe werkt het?

In de KNLTB Club APP of op de website (wel eerst inloggen met je bondsnummer en wachtwoord) kan je je inschrijven voor de laddercompetitie(s), spelers uitdagen, een baan reserveren, de uitslag invoeren en je positie op de ladder bekijken. De uitdager wisselt van plaats met de uitgedaagde als hij of zij de wedstrijd wint. De uitgedaagde behoudt zijn plaats als deze de wedstrijd wint.

Via de KNLTB Club APP

Ga naar de balk onderin de APP, klik op *spelen* en vervolgens *wedstrijden*. Vervolgens zie je het blokje over de *laddercompetitie*.

Je kan voor een uitdaging kiezen uit 4 spelers die boven je staan in de ladder. Je daagt één van deze clubgenoten uit en maakt een afspraak om te gaan spelen. Na afloop voer je de uitslag in de APP in.

Via de Website

Ga naar www.ltvberlicum.nl en klik rechtsboven op *Mijn Club*. Je moet nu inloggen met de bondsnummer en wachtwoord. Dit zijn dezelfde gegevens als die je gebruikt voor de Club APP of het afhangen op de website.

Selecteer dan het tabje *Laddercompetities*. Je ziet hier de competities staan waar je aan deel kan nemen. Hier kan je ook de uitslagen invullen en andere spelers uitdagen.

3. Hoe meld ik mij aan?

In de APP bij *Spelen* vind je onder de tab *Wedstrijden* de *Laddercompetitie*. Klik erop en je vindt de beschikbare competities waarvoor je je kunt inschrijven en de competities waarvoor je je hebt ingeschreven (onder *Mijn competities*).

Dit is ook terug te vinden op de LTV Berlicum website onder *Mijn Club* en het tabje *Laddercompetitie*.

4. Hoe daag ik een speler uit?

Je kunt spelers uitdagen via de ranglijst van de Laddercompetitie. Je kunt alleen spelers uitdagen die max. 4 posities boven jezelf genoteerd staan in de ranking. Deze speler krijgt een email jou bericht en de door jou voorgestelde datums. Deze kan hij/zijn dan accepteren, weigeren of een andere datum voorstellen. Deze datum is geen reservering voor een baan. Het kan natuurlijk dat op de voorgestelde dag/tijd er geen banen beschikbaar zijn. Je kan natuurlijk de wedstrijd altijd (in overleg met de tegenstander) op een ander moment spelen.

5. Wat telt als wedstrijd?

Je hangt normaal af en speelt dus in principe 1 uur. Mocht het nodig zijn en als er ruimte is en de baan is nog vrij (geen volgende spelers die de baan hebben gereserveerd) is het altijd mogelijk de set(s) nog verder af te maken.

Zorg dat je de wedstrijd binnen 1 week na het uitdagen hebt gespeeld en de uitslag hebt ingevoerd.

6. Puntentelling, wie is de winnaar?

Het gaat om 2 sets, als een set niet helemaal uitgespeeld kan worden maakt dat niet uit, ook deze set telt normaal mee. Een set kan niet in een gelijkspel eindigen!

Zijn er twee sets gespeeld en is de stand gelijk in sets dan geldt het totaal aantal games van de eerste 2 sets als score voor de 3^e set. Als dit ook een gelijke stand oplevert dan geldt de winnaar van de 1^e set als winnaar van de wedstrijd, voer voor deze speler dan 1 extra game in de 3^e set in.

Als er slechts 1 set gespeeld is voer dan als 2^e set het totaal aantal games is.

(Zie voorbeelden hier onder)

Voorbeeld #1 gelijk stand in sets:

Set 1 is gewonnen door Speler1 met 6-2, uiteindelijk was de stand in de 2^e set 0-2 voor Speler2. Voer deze beide sets in en voeg de 3^e set toe met het totaalaantal games, dus in dit geval 6-4 voor Speler1. Speler1 heeft de wedstrijd gewonnen.

	Speler1	Speler2
Set 1	6	2
Set 2	0	2
Set 3	6	4

Voorbeeld #2 gelijk stand in sets:

Set 1 is gewonnen door Speler1 met 6-4, stand in de 2^e set was 0-3 voor Speler2. Voer deze beide sets in en voeg de 3^e set toe met het totaalaantal games, dus in dit geval 6-7 voor Speler2. Speler2 heeft dan dus de wedstrijd gewonnen.

	Speler1	Speler2
Set 1	6	4
Set 2	0	3
Set 3	6	7

Voorbeeld #3 gelijk stand in sets en games:

Set 1 is gewonnen door Speler1 met 6-3, uiteindelijk was de stand in de 2^e set 4-5 voor Speler2. Voer deze beide sets in en voeg de 3^e set toe met het totaalaantal games, omdat dit ook een gelijke stand oplevert (9-9) maar Speler1 de eerste set heeft gewonnen vul dan 10-9 in. Speler1 heeft dan dus de wedstrijd gewonnen.

	Speler1	Speler2
Set 1	6	4
Set 2	3	5
Set 3	10	9

Voorbeeld #4 slechts 1 set gespeeld:

De 1^e set is gekomen tot 4-5 voor Speler2. Er moeten 2 sets ingevoerd worden, voer dan dus voor beide sets 4-5 in. Speler2 heeft dus gewonnen.

	Speler1	Speler2
Set 1	4	5
Set 2	4	5

7. Waar en wanneer voer ik uitslagen in?

Na afloop van de wedstrijd voer je in de APP bij *Laddercompetitie* onder *Wedstrijden* de uitslag van de wedstrijd in. Dit kan ook via de website onder *Mijn Club* en *Laddercompetities*. De *uitdager* voert de stand in. De *uitgedaagde* moet deze stand ook bevestigen. Doe dit binnen 1 week nadat je bent uitgedaagd.

Speel je de wedstrijd eerder dan de geplande dag/tijd dan kan je de stand pas invoeren nadat de geplande tijd voorbij is. Met andere woorden speel je een wedstrijd die gepland is op bijvoorbeeld vrijdag 19:00 maar speel je die al op donderdag 20:00 dan kan je pas vrijdag na 19:00 de eindstand invullen.

8. Hoe kan ik mijn positie op de ladder zien?

In de Club App bij *Spelen* vind je onder de tab *Wedstrijden de Laddercompetitie*. Onder *Mijn competities* vind je de Laddercompetitie en de ranglijst hiervan staat onder het tabblad *Ranglijst*. Op de website is dit terug te vinden door in te loggen op *Mijn Club* (boven aan de website) en het tabblad *Laddercompetitie*.

Je positie op de ladder stijgt naarmate je meer wedstrijden hebt gespeeld en gewonnen. Je kunt dan telkens weer nieuwe spelers uitdagen tot je de top van de ladder hebt bereikt. Als de uitdager wint zullen de spelers van plek wisselen in de ranking, verliest de uitdager behoudt ieder zijn huidige positie. Het aantal gewonnen games en sets zijn niet van invloed op de ranking.

9. Ik heb een vraag of hulp nodig!

Voor vragen, uitleg en hulp over deze competitie kan je terecht bij Jeroen Arends of Rob Steenberg via email: ladder@ltvberlicum.nl

Het gedeelte van de laddercompetitie is nieuw. Merk je iets op, heb je een probleem of heb je verbeterpunten, mail het dan naar ladder@ltvberlicum.nl wij zullen dan kijken wat wij kunnen doen of dit eventueel opnemen met de KNLTB.
